

模糊学习机

崔军彪,梁吉业* 山西大学计算机与信息技术学院

NEURAL INFORMATION PROCESSING SYSTEMS 2022

1. 引言

1.1 分类

- a. 机器学习中**最古老、最重要、研究** 最**多**的问题之一
- b. 目前已有数十种分类算法
- c. 大部分现有学习算法只能在**特定的** 任务、单一的评价维度上取得好的 性能
- d. 提升学习算法的**综合性能**是机器学 习领域不懈追求的目标

1.2 概念

- a. 由外延和内涵组成
- b. 外延和内涵可以相互诱导
- c. 是组成知识的基本单元

1.3 分类本质上是概念认知过程

论证:

- a. 概念认知:对概念形成认知,即得到概念的外延或内涵
- b. 类别空间中的每个元素对应一个概念
- c. 分类:建立从输入空间到类别空间的映射,即得到类别空间中每个概念的外延
- d. 综合a-c, 得证

1.4 现状分析

- a. 现有学习算法在设计时很少完全地 考虑概念认知
- b. 现有学习算法很难适应用不同任务、兼顾多个评价维度
- c. 人类的分类过程是概念认知的过程
- d. 人类在不同任务、多个评价维度上都有出色的表现

启发

将概念认知原理引入到学习算法的设计中,有望获得像人类一样可以适应不同任务、兼顾多个评价维度的学习算法

2. 模糊学习机的一般形式

2.1 分类问题可基于相似性求解

- a. 认知科学依据:相似性是概念表示的基础
- b. 数学工具:集合论、二元关系
- c. 论证:
 - ① 任意分类问题(**定义1**)都可以 转化为一个与之等价的等价关系 问题(**命题1**)
 - ② 等价关系是一种特殊的相似性综合①—②,得证
- d. 分类问题被建模为等价关系(ER) 问题(定义2)

2.2 捕获概念的模糊性

a. 认知科学依据:概念具有模糊性



- ① '猫'和'狗'两个视觉概念具有模糊性
- ② 模糊视角:第3幅图片属于猫的程度是0.6,属于狗的程度0.5
- ③ 随机视角:第3幅图片是猫概率是0.6,是狗的概率0.4
- ④随机视角是不合理的,因为第3幅图片不可能有时是猫,有时是狗

b. 数学工具:模糊集、模糊二元关系

- ① 由Lotfi A. Zadeh于1956年提出
- ②是处理模糊性的有力工具
- c. 分类问题被进一步建模为模糊等价 关系(FER)问题(定义3)

2.3 基于样例理论的概念表示

a. 认知科学依据:样例理论

核心思想:人类通过记住一些狗的对象来表示概念'狗'

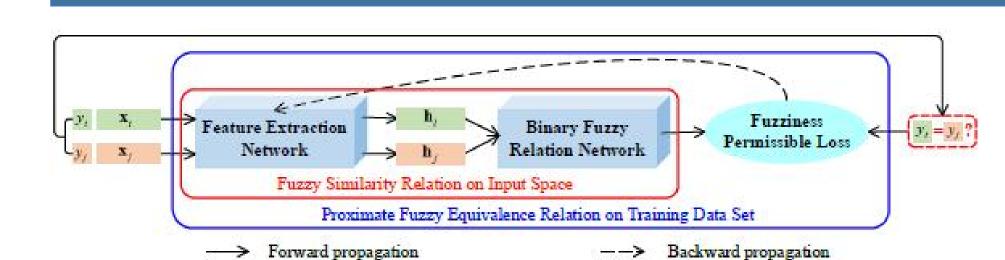
b. 样例选择方法(定义4)

原理:一个狗的样本与其他狗的样本越相似,该样本越能代表概念'狗'

2. 4 基于概念表示分类

a. 原理:一个样本应该属于与它最相似的概念

3. 模糊学习机的神经网络实现



- a. 数学工具:传递闭包、图论
- b. 特征提取网络:捕获问题的非线性 因素(**定理1**)
- d. 模糊容忍损失:保留概念的模糊 性, 间接实现FER的传递性
- e. 随机梯度下降优化器:保证学习过程高效进行(理论保证:在模糊容忍损失意义下模糊相似关系可以有效逼近FER(定理2))

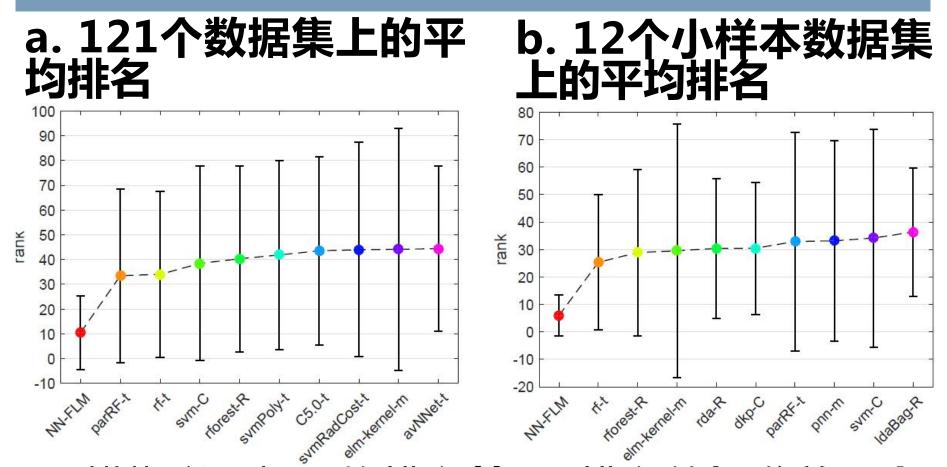
4. 实验

4.1 MNIST数据集实验

b. 选出的样例 0000011111 2222233333 4444455555 6666677777 8888899999

- d. 模糊学习机学到的相似性、选出的样例,预测的候选类标签都比较符合人类的认知,具有较强的**可解释性**
- e. 模糊学习机对样本的扰动具有一定的**鲁棒性**

4.2 与来自17个家族的179种分类器对比



- c. 模糊学习机平均排名**第1**,排名的**标准差最小 显著优于**第2的名方法,**训练样本较少**时优势更 显著
- d. 模糊学习机具有较强的**泛化性能**

5. 结论

臭糊学习机

认知科学依据

数学基础

泛化性能

可解释性

鲁棒性高效性

致谢

本工作受到国家重点研发计划项目 (2020AAA0106100)的支持。





