

周文吉

✉ zhouwj@lamda.nju.edu.cn · ☎ (+86) 159-9620-7871 ·

🎓 教育背景

南京大学, 南京

学士 & 硕士 计算机科学与技术系

2012 – 至今

硕士导师: 俞扬

👨‍💻 实习/项目经历

网易

2018 年 7 月 – 至今, 杭州

实习 人工智能工程师

人工智能技术在游戏中的应用研究

- 探索深度强化学习提取相似环境的共性的能力
- 尝试解决《逆水寒》游戏 1v1 对战中对手类型过多, 需要重新训练大量模型的问题。
- 在此基础之上尝试加入分层强化学习技术使得模型能够应对更复杂的场景

腾讯

2017 年 11 月 – 2018 年 2 月, 深圳

实习 机器学习算法工程师

人工智能技术在游戏中的应用研究

- 使用层次强化学习来解决环境复杂度过高, 普通强化学习难以应对的窘境。
- 解决了在《QQ 飞车手游版》中解决 reward 设计困难, 不同游戏阶段目标不同的问题。
- 训练的 AI 能够打败 95% 的内测玩家

掌赢信息科技

2016 年 3 月 – 2016 年 7 月, 南京

实习 计算机视觉实习工程师

表情迁移的实现和应用

- 使用 tensorflow 深度学习框架进行人脸识别和追踪, 准确度高于原本使用的线性方法。
- 使用隐马尔科夫模型进行语音识别, 使得表情迁移表现更自然。
- 使用最大包络法来判断语音中的语速, 使用能零比法进行人声检测, 有一定的抗噪声能力。

智能移动机器人的开发

2014 年 6 月 – 2015 年 6 月, 南京

项目 国家本科生创新项目

机器人通过计算机视觉技术来构建附近环境的地图, 并且进行移动和避障

- 使用 PHA 算法和 SVM 分类器进行计算机视觉的相关设计
- 机器人可以在空间中自动定位自己的位置 (使用 SLAM 技术), 并完成避障和寻路等任务。

🔧 IT 技能

- 编程语言: Python, Java, C/C++
- 开发平台: Linux, Windows
- 深度学习框架: tensorflow, keras, pytorch

📄 论文发表

- Wen-Ji Zhou, Yang Yu, Min-Ling Zhang. *Binary Linear Compression for Multi-label Classification*. IJCAI'17
- Wen-Ji Zhou, Yang Yu. *A Review on Hierarchical Reinforcement Learning*. CCFAI'17
- Yang Yu, Wen-Ji Zhou. *Mixture of GANs for Clustering*. IJCAI'18

☆ 部分荣誉和其他技能

2014,2015 年南京大学计算机系拔尖计划奖学金

2017 年南京大学研究生国家奖学金

2017 年南京大学优秀研究生

2017 年腾讯犀牛鸟精英研究生奖

CCFCSP 计算机软件能力认证前 5.7%

2014,2015 年

2017 年

2017 年

2017 年

2016 年